<https://habr.com/ru/companies/vk/articles/266369/>

<https://hsbi.hse.ru/articles/pishem-geymdizayn-dokument/>

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D0%B9%D0%BD-%D0%B4%D0%BE%D0%BA%D1%83%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%82>

Игра смотрит на нанесенный/полученный урон, комбо и прочую фигню  
Рассказчик получает очки и тем больше чем лучше игрок играет.

Это очки он рандомно тратит на усиленные волны, усиления и тд  
Игрок может прокачиваться?  
Что то типа двадцати минут или nova drift

Игрок – инженер в мехе застрял в пещере. На мехе установлена лампа, чей уровень освещения зависит от того, насколько хорошо дела идут у игрока.