<https://habr.com/ru/companies/vk/articles/266369/>

<https://hsbi.hse.ru/articles/pishem-geymdizayn-dokument/>

<https://ru.wikipedia.org/wiki/%D0%94%D0%B8%D0%B7%D0%B0%D0%B9%D0%BD-%D0%B4%D0%BE%D0%BA%D1%83%D0%BC%D0%B5%D0%BD%D1%82>

Игра смотрит на нанесенный/полученный урон, комбо и прочую фигню  
Рассказчик получает очки и тем больше чем лучше игрок играет.

Это очки он рандомно тратит на усиленные волны, усиления и тд  
Игрок может прокачиваться?  
Что то типа двадцати минут или nova drift

Игрок – инженер в мехе застрял в пещере. На мехе установлена лампа, чей уровень освещения зависит от того, насколько хорошо дела идут у игрока.

Цель игрока – продержаться до прихода спасательной команды через 20 минут, после чего игра заканчивается и игроку показывается его финальный счет. На протяжении этих 20 минут игроку будут мешать пещерные монстры, приходящие в количестве и вариации, динамически изменяющимся в процессе игры. Убивая монстров, игрок получает запчасти (Аналог опыта в большинстве других игр), за счет которого сможет повысить уровень. При получении уровня количество требуемых запчастей для следующего увеличивается, а также игрок может выбрать одно из двух случайный улучшений. Каждое улучшение является частью мини ветки из четырех разный улучшений. Основной механикой является система уровня света и шума, исходящего от игрока, отслеживаемого искусственным интеллектом, именуемым “ИИ-директор”. Мех игрока издает свет и шум в зависимости от нескольких факторов, таких как: скорострельность и уровень урона используемого оружия, выбранные улучшения, комбо, получаемое за убийство врагов в короткий срок времени. Высокий уровень шума позволяет расширить количество улучшений на выбор до трех, и дает ИИ-директору дополнительные очки, который он использует для активации событий, влияющих на игровой процесс положительно или отрицательно в зависимости от того, насколько успешен игрок. Игрок может в любой момент приостановить стрельбу из оружия в целях снижения количества врагов и, соответственно, уровня угрозы.